DESARROLLO DE INTERFACES

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 3

Mario Orozco

Febrero 2022

Contenido

[Página principal: 3](#_Toc95156391)

[Alumnos 3](#_Toc95156392)

[Libros 4](#_Toc95156393)

[Prestamos 4](#_Toc95156394)

[Histórico 4](#_Toc95156395)

[Informes 5](#_Toc95156396)

[Ayuda 5](#_Toc95156397)

# Página principal:

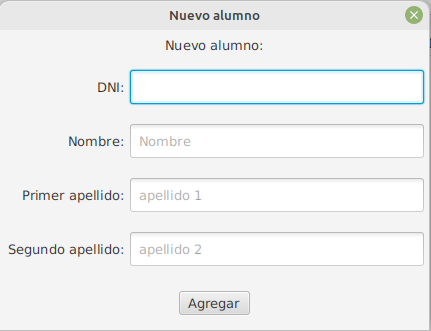
Al abrir la aplicación nos encontramos con una ventana con un menú en la parte superior desde el que podemos gestionar los alumnos, libros, prestamos, histórico de préstamos e informes, además de acceder a la ayuda.



# Alumnos

En la gestión de alumnos, podemos añadir un nuevo alumno y ver los que tenemos en la base de datos.

Para crear un nuevo alumno, tenemos que rellenar un formulario con los datos de este.

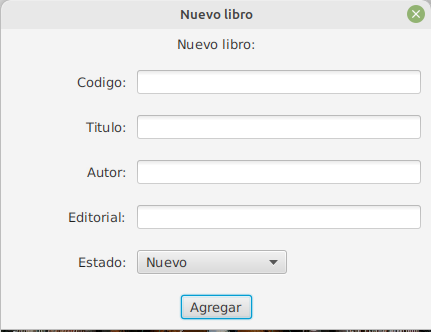


En el listado de alumnos, podremos ver una tabla con los datos de estos.

# Libros

En la gestión de libros, podemos añadir un nuevo libro y ver el listado de libros.

Para crear un nuevo libro, tenemos que rellenar un formulario con los datos de este.



En el listado de libros, podremos ver una tabla con los datos de estos.

# Prestamos

En la gestión de préstamos, podemos prestar y devolver los libros.

En la parte izquierda tenemos un listado con los libros disponibles, para prestar uno de estos, tenemos que introducir el DNI del alumno y seleccionar de la tabla el libro deseado.

En la parte derecha, tenemos un listado con los prestamos activos, y podemos devolver el que seleccionemos.

En las dos tablas, podremos filtrar los datos por el código del libro.

# Histórico

En la gestión del histórico, podremos ver el historial de préstamos devueltos con la información de cada uno de estos.

# Informes

En el informe de listado de libros veremos la información de los libros, donde para cada libro haya un subinforme con los préstamos que ha tenido.

En el informe de gráficos, dispondremos de 3 gráficos:

En el informe de alumnos veremos los datos de estos y la información de los préstamos que ha realizado cada uno.

# Ayuda

El panel de ayuda nos abrirá un visor HTML con una página explicativa.

